


第二章

创建项目

| | |
|---------------------------|----|
| 2.1. 项目信息与保护..... | 1 |
| 2.2. 全局设定..... | 4 |
| 2.2.1. 语言..... | 5 |
| 2.2.2. 字体模板..... | 6 |
| 2.2.3. 图片数据库..... | 7 |
| 2.2.4. 声音库..... | 11 |
| 2.2.5. 文字库..... | 13 |
| 2.3. 使用标签..... | 16 |
| 2.3.1. 标签种类..... | 16 |
| 2.3.2. 开启/关闭标签编辑器..... | 16 |
| 2.3.3. 使用标签编辑器创建标签..... | 17 |
| 2.3.4. 导入和导出标签..... | 20 |
| 2.3.5. 新增/删除/重新命名标签群..... | 21 |

2.1. 项目信息与保护

用户可使用项目信息与保护对话框取得项目信息，并设定密码，保护项目、密码表和全局宏。欲开启对话框，方法如下：

- 1) 在软件的项目管理员窗口中，在项目节点上，双击鼠标左键。
- 2) 在主菜单上点击“项目”，从弹出的子菜单选项中，点击“信息与保护…”。

下图为项目信息与保护对话框的范例。

下表为说明如何读取和使用项目信息与保护对话框中的项目。

| 项目 | | 说明 |
|--|---|---|
| 项目名称 | | 显示项目名称，亦是项目的文件名。 |
| 开发者 | | 项目的开发者。 |
| 初始建立时间 | | 项目初始建立的时间。 |
| 上次修改时间 | | 项目最后修改储存的时间。 |
| 版本 | | 触控大师(View_Builder)软件最后储存项目时的版本。 |
| 开发者密码 |  | 点击此按钮，将出现编辑开发者密码对话框，可设定开发者密码。 开发者密码须为正整数，最多可输入 9 位数字。新的项目和人机，其默认的开发者密码为 000000000(9 个 0)。当用户下载运行数据到人机中，人机将比较其本身的开发者密码与人机应用的开发者密码，如果两者密码相同，则人机将立即进行下载；若两者密码不同，则人机将要求输入人机应用的开发者密码，这是为了确保用户有权利使用运行数据。在输入人机应用的开发者密码后，人机开始下载运行数据，并以人机应用的开发者密码为人机的开发者密码。 |
| 项目文件保护 | 保护 | 勾选是否使项目文件受密码保护。当勾选此选项，用户必须输入密码，才能开启项目文件。 |
| | 使用开发者密码 | 当勾选“保护”字段，此选项才会出现。勾选是否以开发者密码为项目文件的保护密码。 |
| |  | 当未勾选“使用开发者密码”，此按钮才会出现。点击此按钮，出现编辑密码对话框，即可设定密码。 |
| 密码表保护 | 保护 | 勾选是否使密码表受密码保护。当勾选此选项，用户必须输入密码，才能检视此项目中，人机应用的密码表。 |
| | 使用开发者密码 | 当勾选“保护”字段，此选项才会出现。勾选是否以开发者密码为密码表的保护密码。 |
| |  | 当未勾选“使用开发者密码”，此按钮才会出现。点击此按钮，出现编辑密码对话框，即可设定密码。 |
| 全局宏保护 | 保护 | 勾选是否使全局宏受密码保护。当勾选此选项，用户必须输入密码，才能检视此项目中的全局宏。 |
| | 使用开发者密码 | 当勾选“保护”字段，此选项才会出现。勾选是否以开发者密码为全局宏的保护密码。 |
| |  | 当未勾选“使用开发者密码”，此按钮才会出现。点击此按钮，出现编辑密码对话框，即可设定密码。 |
| 注 | | 可输入项目说明文字。 |
| 确定 | | 点击此按钮，关闭对话框，并接受所有改变的设定。 |
| 取消 | | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有改变的设定。 |
|  | | 点击此处，开启说明文件，提供更多关于此对话框的信息与使用的方法。 |
|  | | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有改变的设定。 |

2.1.1. View_Builder 软件的限制范围

(A) 一般设定及物件的限制值:

| 项目 | 说明 | View_Builder (V1.2.x) |
|----|-------------------------|--------------------------|
| 01 | 语言总数 | 10 |
| 02 | 字体总数(每一种语言) | 无限制(可设 20 个字体模板) |
| 03 | 标签总数 | 无限制 |
| 04 | 宏总数 | 无限制 |
| 05 | 物件总数(单一画面) | 无限制 |
| 06 | 物件总数(单一项目) | 无限制 |
| 07 | 人机应用总数(单一项目) | 无限制 |
| 08 | 宏 Instructions 总数(单一专案) | 无限制 |
| 09 | 联机总数 | HMI: 4; PanelExpress: 16 |
| 10 | 一般用户记忆区(\$U) | 131072 字 |
| 11 | 电池保护记忆区(\$N) | 131072 字 |
| 12 | 系统记忆区(\$S) | 1024 字 |
| 13 | 画面页数 | 7999 页 |
| 14 | 密码总数 | 用户密码: 8 开发者密码: 1 |

(B) 特别物件的限制值:

| 项目 | 说明 | View_Builder (V1.2.x) |
|----|-------------|-----------------------|
| 01 | 数位警报区总数 | 16 警报区 |
| 02 | 类比警报区总数 | 16 警报区 |
| 03 | 警报大小(个别警报区) | 依 PLC 种类 |
| 04 | 配方区总数 | 16 配方区 |
| 05 | 配方大小(个别配方区) | 4096 字 |
| 06 | 配方总数(个别配方区) | 65535 组 |
| 07 | 数据收集器总数 | 16 记忆区 |
| 08 | 取样大小(个别记忆区) | 128 字 |
| 09 | 取样总数(个别记忆区) | 65535 组 |

2.2. 全局设定

在相同项目的人机应用中，均适用的设定即为全局设定。在项目主菜单中即可进行全局设定。全局设定可使开发者建立一个具有弹性且容易更新的项目，开发者只需修改全局设定即可更新项目中所有人机应用的设定。

用户可以在关联的对话框中完成所有的全局设定。欲开启对话框，用户可在项目管理员窗口的全局节点，各项关联全局节点上，双击鼠标左键；或点击“专案”主菜单，从弹出的次选单中，点击相关的指令。

全局设定包含以下项目。

- 语言

详见 [第 2.2.1 节](#)。

- 字体模板

详见 [第 2.2.2 节](#)。

- 图片数据库

详见 [第 2.2.3 节](#)。

- 声音库

详见 [第 2.2.4 节](#)。

- 文字库

详见 [第 2.2.5 节](#)。

- 全局标签

详见 [第 2.3 节](#)。

- 全局宏



详见 [第 14 章](#)。

2.2.1. 语言

本章节说明如何在语言对话框中，设定项目的语言。项目中的每个人机应用最多可包含 10 种语言。下图为语言对话框的范例。



下表为语言对话框中，各项属性的说明。

| 属性 | 说明 |
|--|----------------------------------|
| 语言总数 | 设定项目可使用的语言总数。 |
| 语言 | 语言的编号。 |
| 名称 | 设定语言的名称，项目中的语言名称不能重复。 |
| 字集 | 设定语言的字集，以决定转换文字的字节为画面上的字符的方式。 |
| 导入... | 点击此按钮，从 LNG 文件导入语言设定。 |
| 导出... | 点击此按钮，导出语言设定为 LNG 文件。 |
| 确定 | 点击此按钮，关闭对话框，并储存所有变更的设定。 |
| 取消 | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有变更的设定。 |
|  | 点击此处，开启说明文件，提供更多关于此对话框的信息与使用的方法。 |
|  | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有改变的设定。 |

2.2.2. 字体模板

下图为字体模板对话框的范例。



下表为对话框中，各项属性读取及使用的说明。

| 项目 | | 说明 |
|-------|------|----------------------------------|
| 语言 | | 设定欲使用的语言。 |
| 模板清单 | | 显示所选取语言的字体模板列表。用户可点选一模板为当前模板。 |
| 当前模板 | 名称 | 当前字体模板名称。 |
| | 窗口字体 | 设定当前字体模板的窗口字体。 |
| | 字体样式 | 设定当前字体模板的字体样式。 |
| | 大小 | 设定当前字体模板的大小。 |
| | 下划线 | 勾选当前字体模版是否增加底线。 |
| | 删除线 | 勾选当前字体模版是否增加删除线。 |
| 更新 | | 点击此按钮，使用新设定更新选取的字体模板。 |
| 导入... | | 点击此按钮，从 FTF 文件导入字体模板设定。 |
| 导出... | | 点击此按钮，导出字体模板为 FTF 文件。 |
| 确定 | | 点击此按钮，关闭对话框，并储存所有变更的设定。 |
| 取消 | | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有变更的设定。 |
| ? | | 点击此处，开启说明文件，提供更多关于此对话框的信息与使用的方法。 |
| ✕ | | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有改变的设定。 |



2.2.3. 图片数据库

图片数据库包含项目中使用的所有图片，项目新建时的图片数据库为空白。

2.2.3.1. 导入和导出图片

■ 导入图片

用户需先导入图片，才可在项目中使用此图片，导入图片的方法如下：

- 1) 使用图片数据库对话框，一次可导入一个图片文件。可导入的图片文件格式包含：BMP、JPG、GIF 和 WMF。
- 2) 使用图片数据库对话框，从 PDB 档一次导入多张图片。
- 3) 使用图片数据库对话框，从档案总管 (Windows Explorer) 中拖拉图片至图片数据库列表，导入一张或多张图片。
- 4) 当用户已在对话框或属性表中设定图片，点击  图标，可选择并导入此图片文件。
- 5) 当用户已在对话框或属性表中设定图片，点击  图标，可从图片数据库，选择并导入此图片文件。

■ 导出图片

用户可导出项目中的图片，使其它的项目可导入图片使用，导出图片的方法如下：

- 1) 使用图片数据库对话框，一次导出一张图片。
- 2) 使用图片数据库对话框，一次导出多张图片为 PDB 文件。

2.2.3.2. 图片群














图片数据库可包含多个图片群。

图片群为多张图片的集合。图片群中的每一张图片代表一种状态，当图片群作为物件的图片外型，将显示作为当前物件状态的图片。使用图片群最大的好处在于，可用图片显示物件的状态。

当按钮或切换开关使用图片群作为外型，若用户想使按钮按压时的外观改变，每一个状态需有两张图片，一张图片为正常(释放键时)状态；另一张图片为触摸状态。

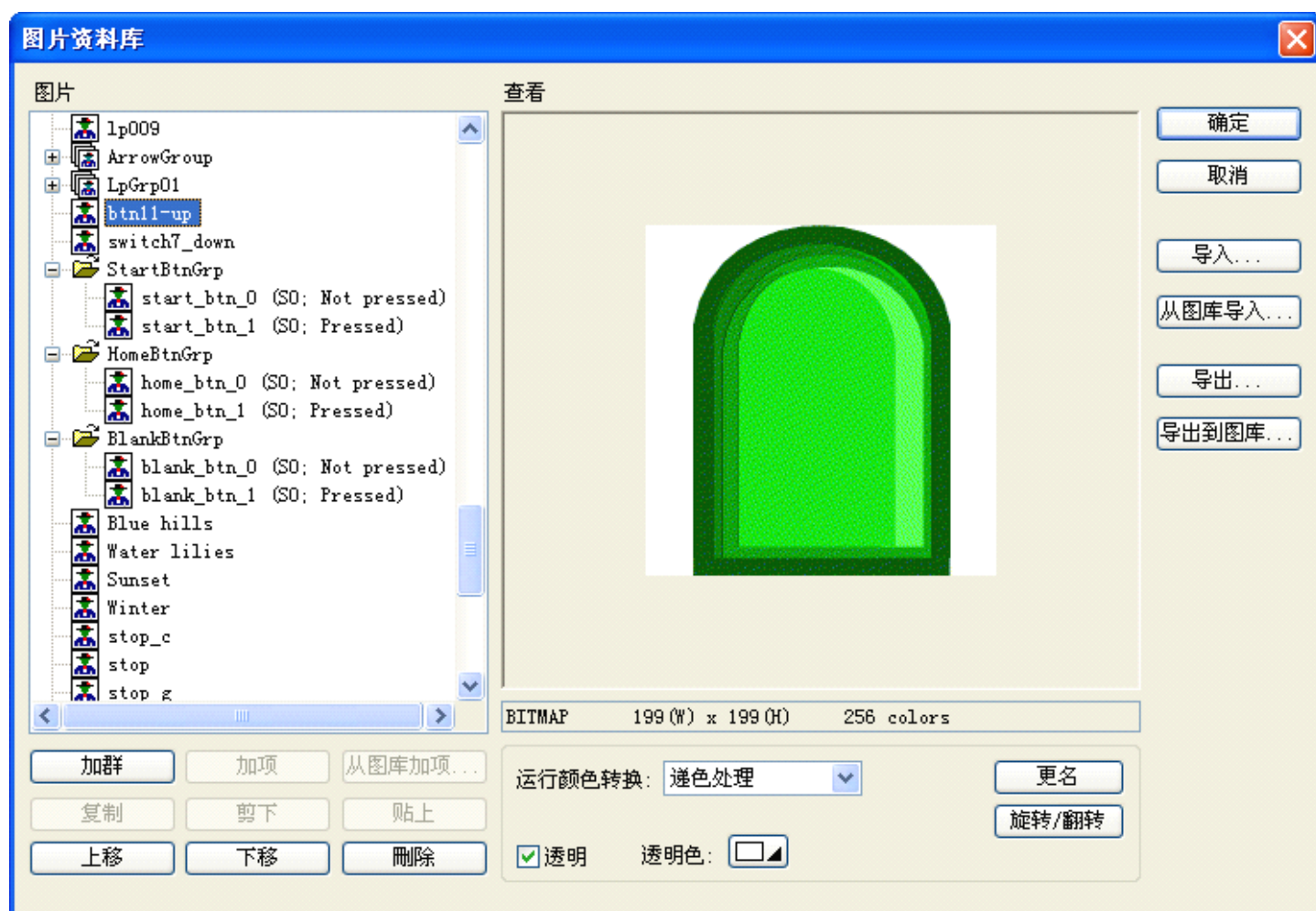
例如，包含 3 状态的多态按钮，若需显示触摸状态，图片群需 6 张图片作为图片外型。

下表为支持 3 状态的图片群组 and 触摸状态的范例。

| 图片群 | 状态 | 图片 |
|---|----------|---|
|  3-state Switch  btn000 (S0; Not pressed)  btn000p (S0; Pressed)  btn001 (S1; Not pressed)  btn001p (S1; Pressed)  btn002 (S2; Not pressed)  btn002p (S2; Pressed) | 0(正常/释放) |  |
| | 0(触摸) |  |
| | 1(正常/释放) |  |
| | 1(触摸) |  |
| | 2(正常/释放) |  |
| | 2(触摸) |  |

2.2.3.3. 图片数据库对话框

下图为图片数据库对话框的范例。



下表为图片数据库对话框中，各项属性读取及使用的说明。

| 项目 | 说明 |
|----------|---|
| 图片 | 列出项目的图片和图片群。用户可选择一图片/图片群为当前图片/图片群，也可同时选择多个图片/图片群。 |
| 查看 | 显示当前图片/图片群。若选择图片群，将显示图片群的第一张图片。 |
| 确定 | 点击此按钮，关闭对话框，并储存所有改变的设定。 |
| 取消 | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有改变的设定。 |
| 导入... | 从图片文件导入图片，可导入的图片文件格式包含：BMP、JPG、GIF 和 WMF。 |
| 从图片导入... | 从 PDB 文件导入图片。 |
| 导出... | 将当前图片导出为图片文件。 |
| 导出到图库... | 导出当前图片/图片群为 PDB 文件。 |
| 加群 | 新增一图片群到图片数据库。 |
| 加项 | 从图片文件导入图片并将此图片新增到当前图片群。 |

(接下页)

| 项目 | 说明 | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|---|-----|------|---|---|--|---|---|--|--|--|---|---|------------|---------|-----------------------|
| 从图库加项 | 从 PDB 文件导入图片并将这些图片新增到当前图片群。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 上移 | 将选取的图片/图片群在列表中上移。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 下移 | 将选取的图片/图片群在列表中下移。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 删除 | 删除所选取的图片/图片群。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 运行颜色转换 | 选择递色处理或近似颜色为颜色转换的方式。 当图片的颜色分辨率与人机不一致，人机将使用设定的转换方式，使运行时所人机显示的颜色不会产生过度的扭曲。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 含触摸状态 | 当已勾选图片群，此属性才会出现。勾选此项目，当前图片群组包含触摸状态。当图片群组含触摸状态，每个状态需两张图片，一张图片为正常（释放键时）状态；另一张图片为触摸状态。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 透明 | <p>勾选所选取的图片/图片群是否显示透明外型。若选取图片，图片与透明色相同的部分将为透明；若选取图片群组，图片群组中所有图片与透明色相同的部分将为透明。注意，只有当图片/图片群作为物件的图片外型时，此属性才有效。</p> <p>一般常利用透明属性，显示图片为非矩形的外型，范例如下：</p> <table><tr><th>原始图片</th><th>透明色</th><th>显示图片</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> | 原始图片 | 透明色 | 显示图片 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | | | |
| 原始图片 | 透明色 | 显示图片 | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  |  | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  |  | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  |  | | | | | | | | | | | | | | | |
| 透明色 | 当勾选“透明”，此选项才会出现。从色盘选择一种颜色为透明色。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 更名 | 点击此按钮，更改当前图片/图片群名称。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 旋转/翻转 | <p>旋转/翻转当前图片并将翻转后的图片另存新文件。</p> <p>旋转/翻转的方式如下：</p> <table><tr><th>方式</th><th>说明</th></tr><tr><td>90°</td><td>图片顺时针旋转 90 度。</td></tr><tr><td>180°</td><td>图片顺时针旋转 180 度。</td></tr><tr><td>270°</td><td>图片顺时针旋转 270 度。</td></tr><tr><td>X</td><td>图片沿 X 轴翻转。</td></tr><tr><td>90° & X</td><td>图片顺时针旋转 90 度并沿 X 轴翻转。</td></tr><tr><td>Y</td><td>图片沿 Y 轴翻转。</td></tr><tr><td>90° & Y</td><td>图片顺时针旋转 90 度并沿 Y 轴翻转。</td></tr></table> | 方式 | 说明 | 90° | 图片顺时针旋转 90 度。 | 180° | 图片顺时针旋转 180 度。 | 270° | 图片顺时针旋转 270 度。 | X | 图片沿 X 轴翻转。 | 90° & X | 图片顺时针旋转 90 度并沿 X 轴翻转。 | Y | 图片沿 Y 轴翻转。 | 90° & Y | 图片顺时针旋转 90 度并沿 Y 轴翻转。 |
| 方式 | 说明 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 90° | 图片顺时针旋转 90 度。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 180° | 图片顺时针旋转 180 度。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 270° | 图片顺时针旋转 270 度。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| X | 图片沿 X 轴翻转。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 90° & X | 图片顺时针旋转 90 度并沿 X 轴翻转。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Y | 图片沿 Y 轴翻转。 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 90° & Y | 图片顺时针旋转 90 度并沿 Y 轴翻转。 | | | | | | | | | | | | | | | | |

2.2.4. 声音库

声音库包含项目中所使用的所有声音，项目新建时的声音库为空白。目前，只有当选型人机为 PanelExpress 和支持声音输出的人机才能支持声音的使用。

用户可使用功能按钮播放/停止声音，详细说明，请参考功能按钮[第 5.4.1 节 基本功能](#)。

用户可使用执行通用命令 (\$C2.f) 播放声音，详细说明，请参考[第 3.6.7 节 使用通用命令](#)。

2.2.4.1. 导入/导出声音

■ 导入声音

用户欲在项目中使用声音，须先将声音导入，方法如下：

- 1) 使用声音库对话框，从声音档一次导入一个声音。可导入的声音格式为：WAV。
- 2) 使用声音库对话框从 SDB 档一次导入多个声音。

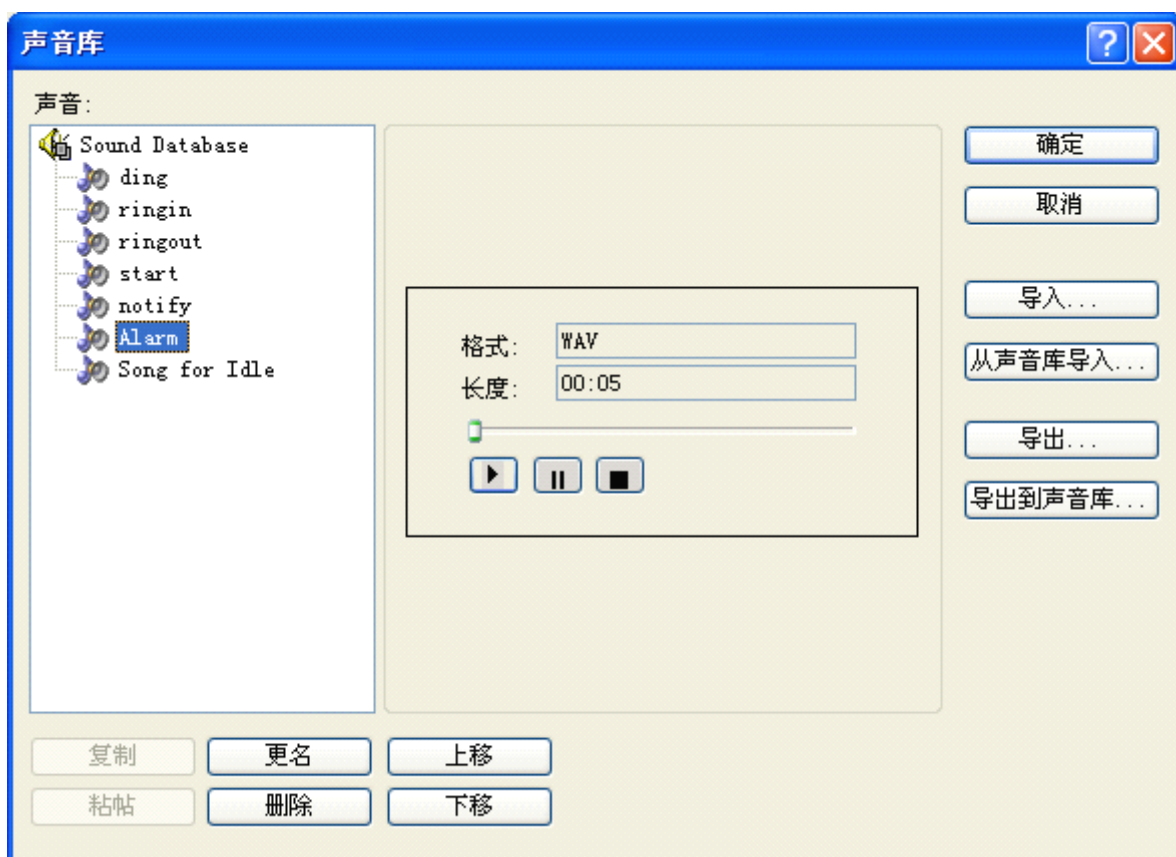
■ 导出声音

用户可将项目中的声音导出，将声音导入其它项目中使用：

- 1) 使用声音库对话框，导出声音为声音档。
- 2) 使用声音库对话框，导出多个声音为 SDB 档。

2.2.4.2. 声音库对话框

下图为声音库对话框的范例。



下表为对话框中，各项属性读取及使用的说明。

| 项目 | 说明 |
|-----------|---|
| | 点击此处，开启说明文件，提供更多关于此对话框的信息与使用的方法。 |
| | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有改变的设定。 |
| 声音 | 显示项目中声音的列表。用户可以选择一声音为当前声音，也可同时选择多个声音。 |
| 声音信息 | 显示当前声音的长度与格式等信息。用户可点击 图示，播放声音；点击 图示，暂停播放声音；点击 图示，停止播放声音。 |
| 确定 | 点击此按钮，关闭对话框，并储存所有改变的设定。 |
| 取消 | 点击此按钮，关闭对话框，并放弃所有改变的设定。 |
| 导入... | 从声音档导入声音，可导入的声音档包含：WAV。 |
| 从声音库导入... | 从 SDB 档导入声音。 |
| 导出... | 导出当前声音到声音档。 |
| 导出到声音库... | 导出当前声音到 SDB 档。 |
| 更名 | 点击此按钮，更改当前声音名称。 |
| 删除 | 删除选取的声音。 |
| 上移 | 将所选声音上移。 |
| 下移 | 将所选声音下移。 |


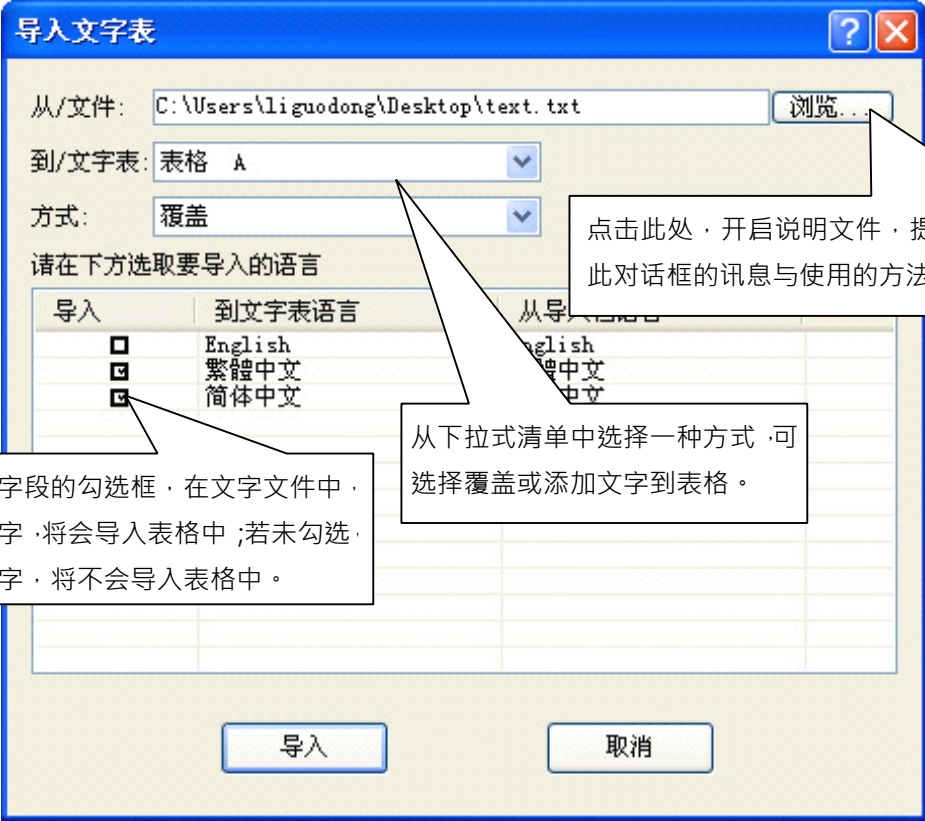

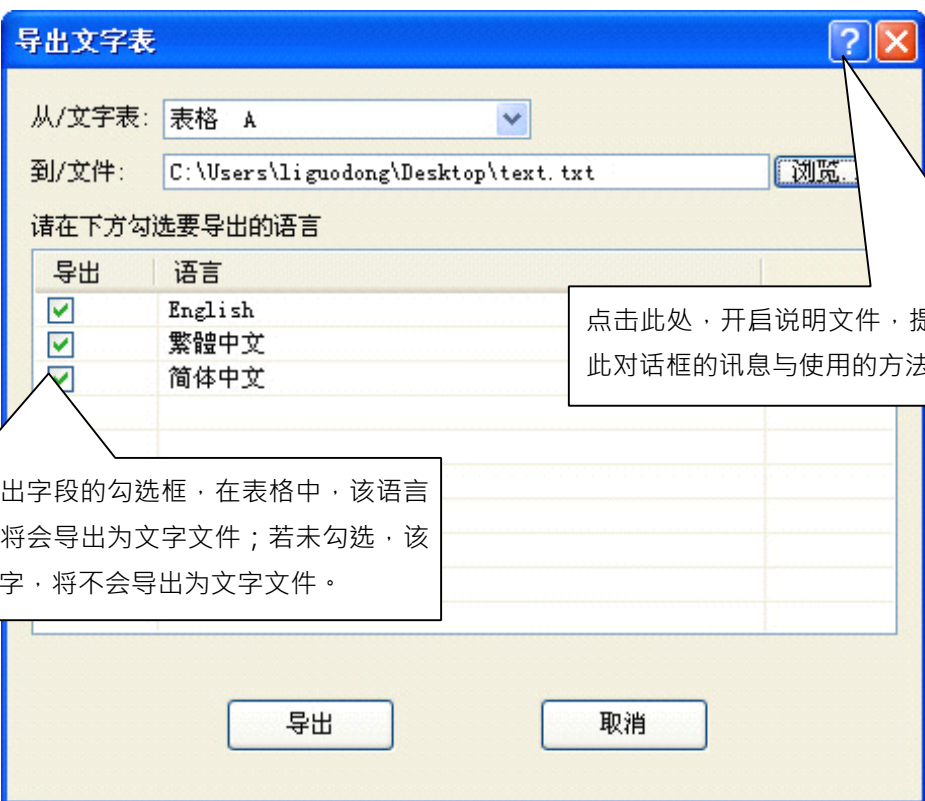
2.2.5. 文字库

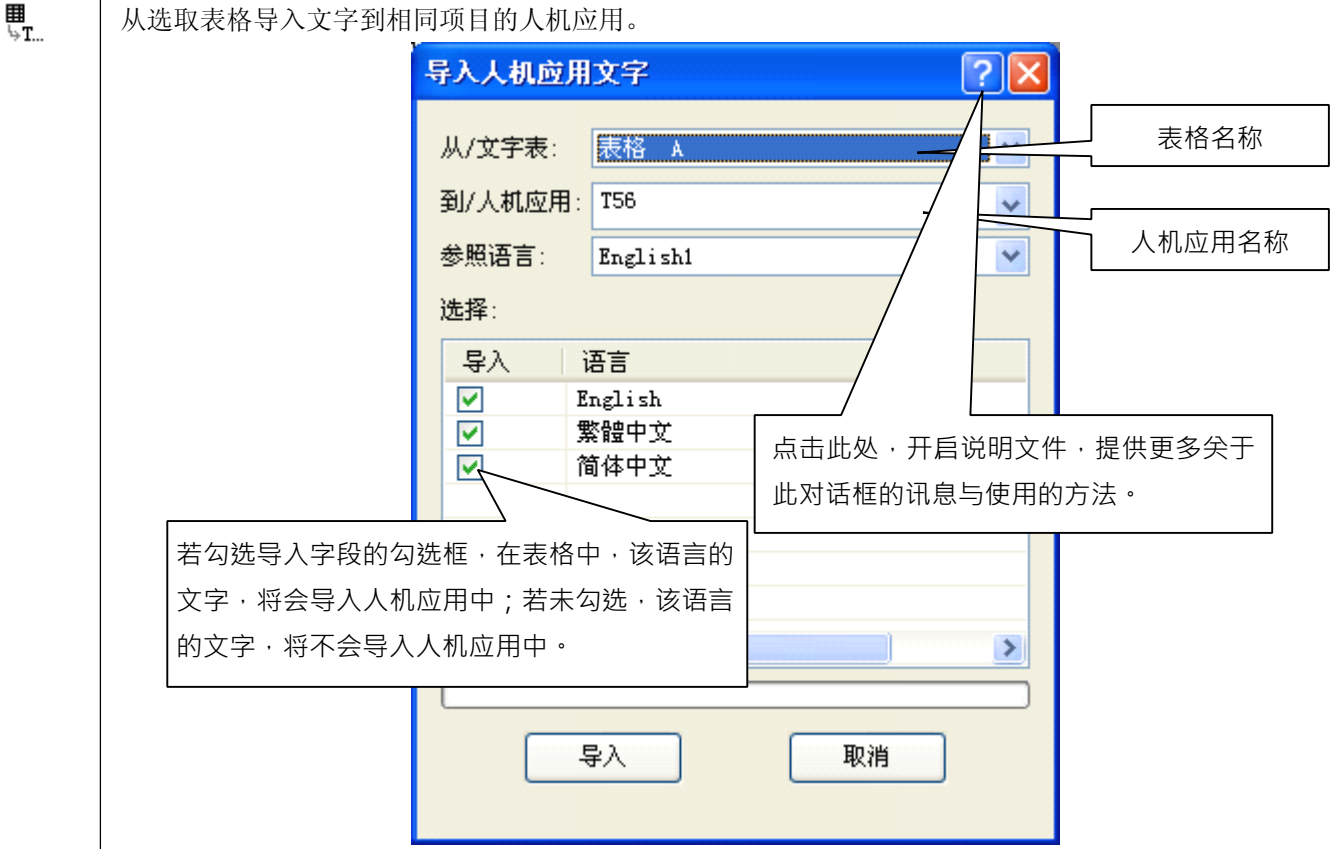
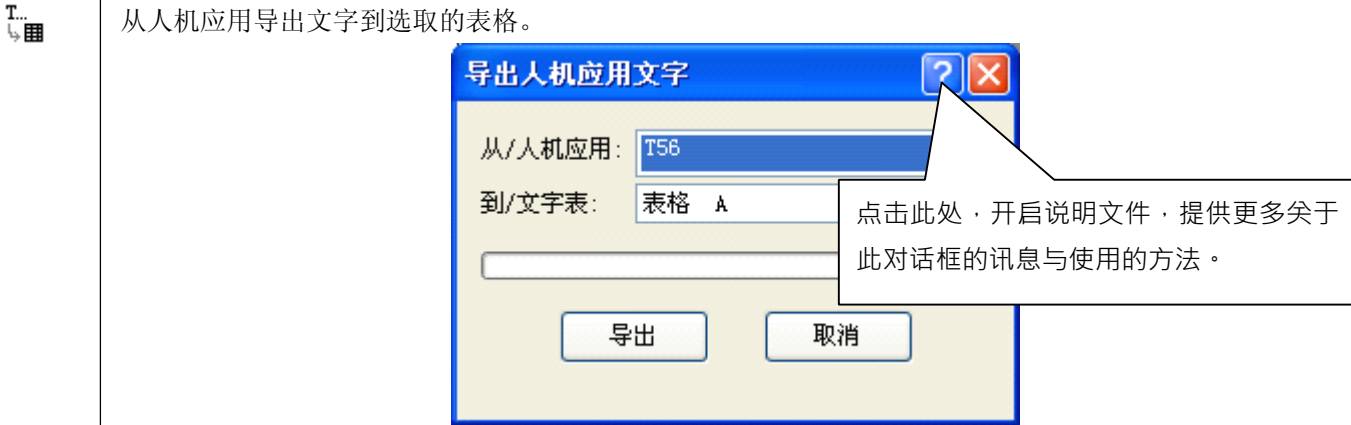
文字库为可停靠式窗口。使用文字库，用户即可轻松地管理项目中多种语言的文字。欲开启对话框，可在项目主菜单中，勾选文字库选项或在项目管理员窗口中，双击文字库节点。

下图为文字库的范例，列出项目中所有语言的文字。



用户可点击以下图标，从弹出的对话框中导入/导出文字。

| 图示 | 说明 |
|--|--|
|  | <p>从文本文件(.txt)导入图片到所选取的表格。</p>  <p>从文本文件(.txt)导入图片到所选取的表格。</p> <p>从下拉式清单中选择一种方式，可选择覆盖或添加文字到表格。</p> <p>若勾选导入字段的勾选框，在文字文件中，该语言的文字，将会导入表格中；若未勾选，该语言的文字，将不会导入表格中。</p> <p>点击此处，开启说明文件，提供更多关于此对话框的讯息与使用的方法。</p> |
|  | <p>将文字从选取表格导出到文本文件(.txt)。</p>  <p>将文字从选取表格导出到文本文件(.txt)。</p> <p>若勾选导出字段的勾选框，在表格中，该语言的文字，将会导出为文字文件；若未勾选，该语言的文字，将不会导出为文字文件。</p> <p>点击此处，开启说明文件，提供更多关于此对话框的讯息与使用的方法。</p> |

| 图示 | 说明 |
|---|--|
|  | <p>从选取表格导入文字到相同项目的人机应用。</p> <p>表格名称</p> <p>人机应用名称</p> <p>点击此处，开启说明文件，提供更多关于此对话框的讯息与使用的方法。</p> <p>若勾选导入字段的勾选框，在表格中，该语言的文字，将会导入人机应用中；若未勾选，该语言的文字，将不会导入人机应用中。</p> |
|  | <p>从人机应用导出文字到选取的表格。</p> <p>点击此处，开启说明文件，提供更多关于此对话框的讯息与使用的方法。</p> |

用户可在文字库上点击鼠标右键，弹出的菜单将包含以下项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|--------|----------------------|
| 剪下 | 剪下选取文字并暂存于剪贴簿。 |
| 复制 | 复制选取的文字并暂存于剪贴簿。 |
| 贴上 | 插入剪贴簿上的文字于当前表格。 |
| 删除 | 删除选取的文字。 |
| <语言名称> | 勾选语言名称，物件的文字将以该语言显示。 |

2.3. 使用标签

标签代表一个由系统监视或控制的输入/输出变量。只要更改标签，用户即可使用任何 PLC 或控制器，无须重新规划人机应用。本章节将说明如何使用标签编辑器。

在标签编辑器中建立标签后，用户可以在选取标签对话框中使用标签。详细说明，请参考[第 4.4.3.3 节 选取标签](#)。或者，用户可自己设定标签，标签的格式为连接编号\标签群\标签名。

范例：

| 标签 | 说明 |
|------------------------|---------------------------------------|
| 1\MONITOR\CORE DISPLAY | 表示连接 1，标签群 MONITOR 中的标签 CORE DISPLAY。 |
| 0\BOT\DECLARE | 表示内部记忆区，标签群 BOT 中的标签 DECLARE。 |
| 0_ALARM SHOW | 表示内部记忆区，全局标签_ALARM SHOW。 |

注意，标签/标签群组的名称，最长为 48 字符。用户可定义连接的标签及标签群。

2.3.1. 标签种类

在软件中，有两种标签：全局标签和本地标签。

■ 全局标签

全局标签是指可以被项目中所有人机应用使用的标签。使用全局标签，项目中的人机应用即可共享标签地址，无须在个别人机应用的标签中设定地址。

注意，全局标签只可与内部变量链接。

■ 本地标签

本地标签为只可被标签所在人机应用所使用。

2.3.2. 开启/关闭标签编辑器

■ 开启标签编辑器

欲开启全局标签编辑器，在项目主菜单中，点击“全局标签…”指令，或在项目管理员窗口，全局 > 全局标签上点击鼠标右键，从弹出窗口中，点击开启。

欲开启本地标签编辑器，在人机应用主菜单中，点击“标签…”指令，或在项目管理员窗口，人机应用 > 标签上点击鼠标右键，从弹出窗口中，点击开启。

■ 关闭标签编辑器

欲关闭卷标编辑器，选择窗口并点击关闭按钮，或在窗口主菜单中，选择窗口…，从对话框中，选择欲关闭的窗口。用户可以在项目管理员窗口中，在全局 > 全局标签(人机应用 > 标签)项目，点击鼠标右键，从弹出的菜单中，选择关闭指令，关闭全局/本地标签编辑器。

2.3.3. 使用标签编辑器创建标签

用户可使用标签编辑器建立及管理标签。标签编辑器可分成两个部分：左半部为标签群浏览器 (Tag Group Explorer)，右半部为标签列表窗口。两部份可个别水平/垂直滚动内容，用户可将鼠标移至窗口中间的垂直分隔线，拖拉调整两部分的相对大小。

下图为窗口编辑器的范例。

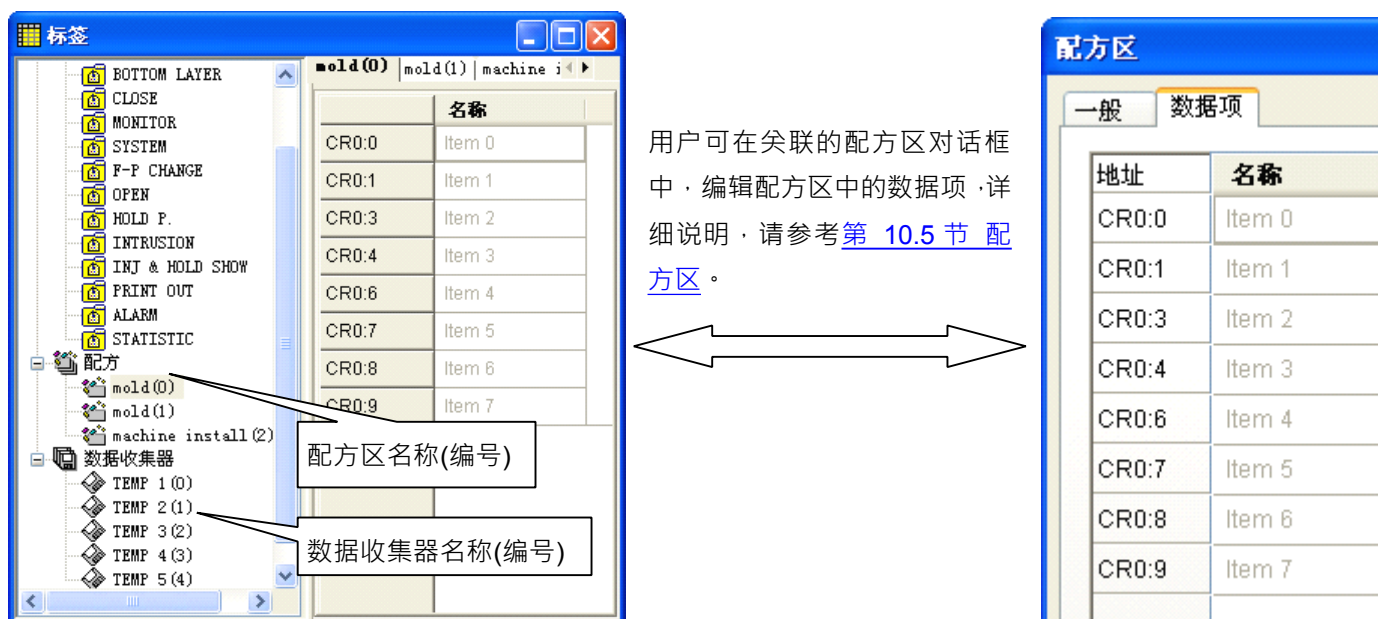


2.3.3.1. 标签群浏览器

标签群浏览器显示连接、配方、数据收集器和标签群。标签浏览器可进行以下操作：

- 点击连接节点，可开启并编辑一个连接 (Link) 的标签群。
- 在连接 (Link) 中，导入及导出标签。
详细说明，请参考第 2.3.4 节。
- 在连接 (Link) 中，新增标签群；删除或更名现有的标签群。
详细说明，请参考第 2.3.5 节。
- 检视配方和数据收集器的标签 (数据项)。

若人机应用中包含配方或数据收集器，标签编辑器会显示其数据项为标签。所有配方或数据收集器的数据项 (标签) 在标签编辑器中只能读取，若要编辑数据项，须在关联的对话框中编辑。




2.3.3.2. 标签列表窗口

标签列表窗口显示选取标签群的所有标签，在标签列表窗口中可进行以下操作：

- 点击窗口标签可切换标签群。
- 点击标题栏可排序。
- 设定标签名称，新增标签；然后，点击其它格子，可设定此标签内容。

下表说明标签的属性。

| 项目 | | 说明 |
|------|---|---|
| 名称 | | 设定标签的名称。 标签群中标签名称不能重复。 名称最多可输入 48 字符，支持中文输入。 名称开头不能为数字，也不能与宏指令相同。 全局标签开头需为底线(_)，本地标签开头则不能使用底线(_)。 |
| 数据类别 | | 从下拉式列表中选择标签的数据类别。支持的数据类别如下：16 位正整数、32 位正整数、16 位整数、32 位整数、16 位 BCD 正整数、32 位 BCD 正整数、32 位浮点数、ASCII 字符串、位。 |
| 地址 | <编辑框> | 当数据类别为位，设定位地址；否则，设定字地址。 |
| |  | 点击此图标，弹出地址输入键盘，设定“编辑框”字段中的地址。 |
| 长度 | | 当数据类别为 ASCII 字符串时，设定字符串长度；否则，显示 n/a。 |
| 扫描速率 | | 从下拉式列表中，选择标签扫描速率，可选择一般或快速。 |
| 说明 | | 输入标签的说明文字。 |

- 使用菜单指令或组合键，可剪下、复制、贴上和删除选取标签。

用户可在编号字段上点击右键，弹出编辑指令窗口，出现的编辑指令将决定于光标所指的位置。

下表显示支持的编辑指令。

| 菜单指令 | 组合键 | 说明 |
|------|--------|----------------------|
| 剪下 | CTRL+X | 将选取的标签从窗口移除，并暂存于剪贴簿。 |
| 复制 | CTRL+C | 复制当前窗口中的标签。 |
| 贴上 | CTRL+V | 将剪下或复制的标签贴上当前窗口。 |
| 删除 | DELETE | 删除标签，且不暂存于剪贴簿。 |

注意，所有编辑指令需要先选取标签，欲选取标签，可点击标签的编号栏；欲同时选取多个标签，可按住 Ctrl 键，再点击标签的编号栏。

2.3.4. 导入和导出标签

■ 导入标签

- 1) 在标签群浏览器的内部记忆区、连接或标签群上，点击鼠标右键，从弹出窗口中，选择“导入标签...”指令。
- 2) 点击欲导入的 csv 档，若欲开启的标签在不同的档案夹，须先点选至该档案夹所在路径。
- 3) 点击开启。

注：若格式不正确，导入标签的操作将会取消。

注：导入的档案只可包含标签或标签群。

注：若导入的标签，若其名称与标签群中的标签相同，用户须再确认是否取代现有的标签。

若选择是，标签群中的标签将由档案取代。

若选择否，只有名称不重复的标签，才能导入。

若选择取消，导入的操作将会取消。

注：若欲导入的标签群，若其名称与连接中的标签群相同，用户须再确认是否取代现有的标签群。

若选择是，现有标签群的标签将会被移除，并由档案中的标签取代。

若选择否，只有名称不重复的标签群，才能导入。

若选择取消，导入的操作将会取消。

■ 导出标签

若欲将标签导出在其它的人机应用中使用，用户可导出选取标签群的标签为 csv 文件，做法如下：

- 1) 选择欲导出的标签群。
- 2) 在标签群上点击鼠标右键，从弹出菜单中，点击第二项“导出标签...”。
- 3) 若欲储存标签在不同的档案夹，先指定路径，再点击储存。

用户可在内部记忆区或连接上，点击鼠标右键，从弹出的菜单中，点击“导出标签及标签群”，即可导出内部记忆区或连接的所有标签为 csv 文件。

2.3.5. 新增/删除/重新命名标签群

■ 新增标签群

- 1) 点击欲新增标签群的连接或内部记忆区。
- 2) 点击鼠标右键，从弹出菜单中，点击新增标签群。
- 3) 新增的标签群会增加到连接的末端，且默认的标签群名称将选取，可做更改。

■ 删除标签群：

- 1) 移动光标至欲删除的标签群。
- 2) 在标签群上点击鼠标右键，从弹出菜单中，点击删除标签群。

注：一次只能删除一个标签群。

■ 重新命名标签群：

- 1) 移动光标至欲更名的标签群。
- 2) 在标签群上点击鼠标右键，从弹出菜单中，点击重新命名标签群。
- 3) 标签群名称将被选取，只要输入新名称，按下 ENTER 键或点击编辑字段以外区域即可。